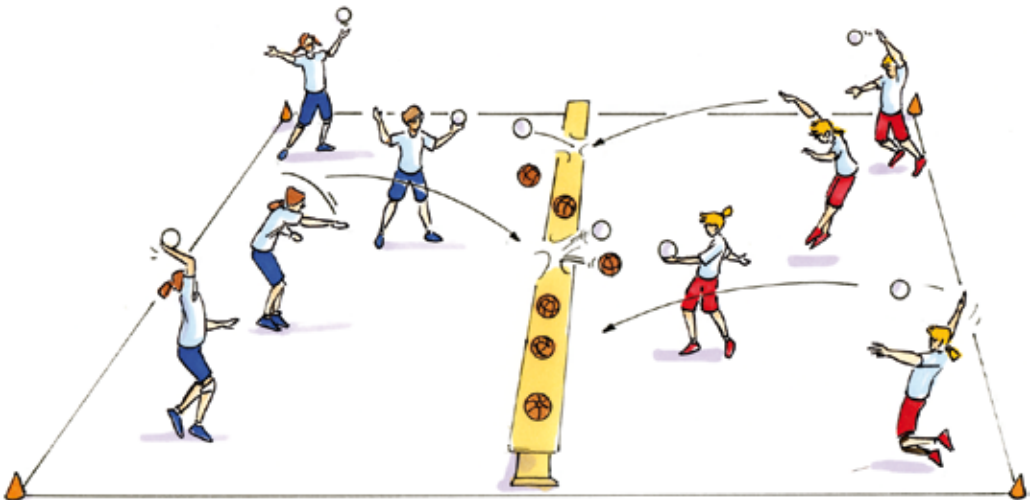


Spielidee 1

Geräte / Materialien: Volleybälle, Markierungshütchen, Turnbänke, Medizinbälle, Parteibänder/-hemden

Organisation:

Ein mit Markierungshütchen abgestecktes Spielfeld wird durch mehrere Turnbänke in zwei Spielfeldhälften aufgeteilt. Auf den Turnbänken liegen mehrere Medizinbälle. Die Spieler werden in zwei Mannschaften eingeteilt und versuchen, auf ein Signal des Spielleiters aus dem Halbfeld so viele Medizinbälle wie möglich von der Turnbank zu schlagen. Gewonnen hat die Mannschaft, die nach einer vorher festgelegten Spielzeit die wenigsten Bälle im eigenen Feld hat.



Spielidee 2

Geräte / Materialien: Volleybälle, Markierungshütchen

Organisation:

Die Spieler werden in mehrere Zweiergruppen eingeteilt und stellen sich ungefähr fünf Meter vor die Hallenwand. Spieler A schlägt den Ball vorsichtig gegen die Wand und stellt sich hinter Spieler B an. Spieler B fängt währenddessen den von der Wand abprallenden Ball, schlägt ihn wieder gegen die Wand usw. Ziel ist es, sich den Ball 5 (10, 15...) Mal nacheinander zuzuspielen.

Spielidee 3

Geräte / Materialien: Volleybälle, Markierungshütchen, Turnbänke, Parteibänder/-hemden

Organisation:

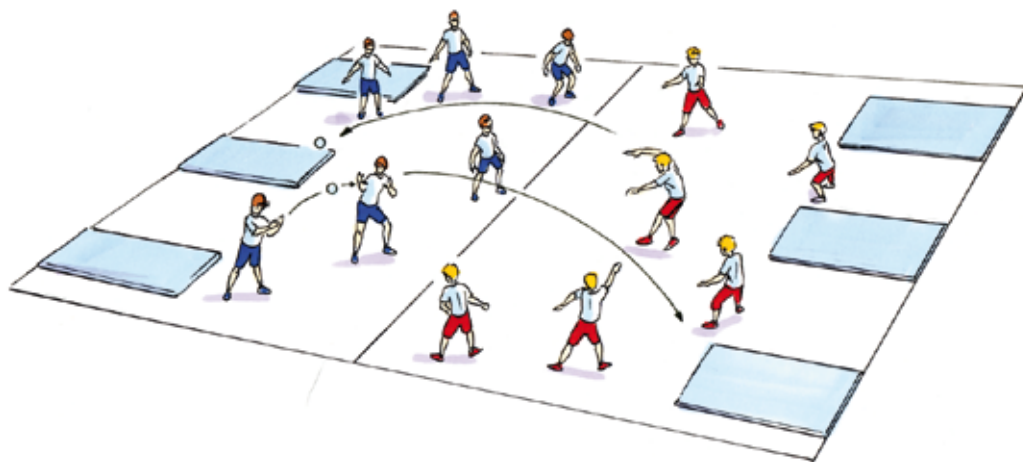
Ein mit Markierungshütchen abgestecktes Spielfeld wird durch mehrere Turnbänke in zwei Spielfeldhälften aufgeteilt. Die Spieler werden in zwei Mannschaften eingeteilt und haben die Aufgabe, ihr Spielfeld frei von gegnerischen Bällen zu halten, d.h., sie sollen die ankommenden Bälle immer wieder in das gegnerische Spielfeld zurückschlagen. Gewonnen hat die Mannschaft, die nach einer vorher festgelegten Spielzeit die wenigsten Bälle im eigenen Feld hat.

Spielidee 4

Geräte / Materialien: Volleybälle, Markierungshütchen, Turnmatten, Parteibänder/-hemden

Organisation:

Vor den beiden Grundlinien eines mit Markierungshütchen abgesteckten Spielfeldes liegen jeweils drei Turnmatten in gleichem Abstand nebeneinander. Die Spieler werden in zwei Mannschaften eingeteilt und sollen den Ball nach einem Zuspiel in die gegnerische Spielfeldhälfte schlagen. Jeder Treffer auf eine der drei Turnmatten zählt einen Punkt. Gewonnen hat die Mannschaft, die nach einem (zwei, drei...) Durchgang die meisten Treffer erzielt hat.



Spielidee 5

Geräte / Materialien: Volleybälle, Markierungshütchen, Turnbänke, Turnmatten, Parteibänder/-hemden

Organisation:

Ein mit Markierungshütchen abgestecktes Spielfeld wird durch zwei Turnbänke in zwei Spielfeldhälften aufgeteilt. Vor den beiden Grundlinien liegen jeweils drei Turnmatten in gleichem Abstand nebeneinander. Die Spieler werden in zwei Mannschaften eingeteilt und stellen sich nebeneinander hinter die Turnmatten. Auf ein Signal des Spielers geht Spieler A aus Mannschaft 1 ins Halbfeld, wirft den Ball hoch und schmettert ihn in die gegenüberliegende Spielfeldhälfte. Jeder Treffer auf eine der drei Turnmatten zählt einen Punkt. Anschließend geht Spieler A aus Mannschaft 2 ins Halbfeld, wirft den Ball hoch und schmettert ihn in die gegenüberliegende Spielfeldhälfte usw. Welche Mannschaft hat nach einem (zwei, drei...) Durchgang die meisten Treffer erzielt?

Eigene Spielideen und Notizen:
