



Auf der Ritterburg

Ritter sind für alle Kinder ein Thema. In vielen Geschichten, Bilderbüchern und Filmen kommen sie vor. Auch die Spielzeugindustrie bietet Ritter und Ritterburgen in allen Variationen an.

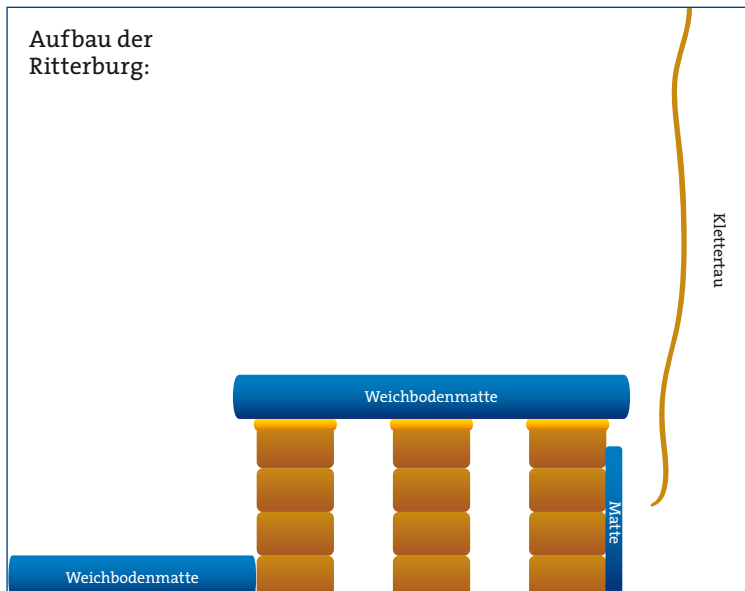
MATERIAL:

- pro Kind 1 Medizinball
- 2 Weichbodenmatten
- 1 Gerätturmatte
- 3 große Kästen
- 1 großer und 1 kleiner Kasten oder Schaumstoffteile
- Klettertaue

ALTER:

Kindergarten- und Grundschulalter

Aufbau der Ritterburg:



Veränderung während der Stunde:



Eine Differenzierung ist durch die Höhe der Ritterburg möglich.



Erzähltext	Aktionen	Ziel	Organisation/ Aufbau
Hier vor uns steht eine Ritterburg. Diese wollen wir heute erobern und verteidigen. Dazu müssen wir erst mal die Lage checken. Wir besichtigen die Burg von außen.	Fünfmal um die Burg laufen	Erwärmung, erstes Aus-toben, Einstimmen auf das Thema, für ängstliche Kinder erstes Begutachten der Burg	
Bevor wir die Burg stürmen, müssen wir unsere Ritterrüstungen anziehen. Aus welchem Material ist eine Rüstung? Aus Blech. Ist eine Rüstung bequem? Nein, viel zu steif und schwer. Wir müssen sie trotzdem anziehen. Sogar mit Helm	Arme und Beine betont steif halten und so in die Rüstung einsteigen; erstes Bein steif halten, zweites Bein steif halten, ersten Arm, dann zweiten Arm	Körpererfahrung, Koordination, Körperspannung	Freie Aufstellung
Schnell rennen können wir damit nicht.	Steifes Gehen vorwärts, rückwärts, seitwärts		Freie Aufstellung
Umschauen geht auch nicht, wir müssen umspringen.	Strecksprünge mit Viertel-, halber oder ganzer Drehung	Sprungkraft, Koordination, Konzentration, Körperspannung	Freie Aufstellung
Die Burg ruft. Die Ritter drinnen haben die Zugbrücke hochgezogen. Wir kommen aber trotzdem rein.	Mithilfe des Taus auf die Burg klettern, auf der gegenüberliegenden Seite hinunter springen (Abb. 3)	Ganzkörperkräftigung, Mut, Spaß, Abenteuer	
Wir haben die Burg erobert. Damit wir leichter reinkommen, bauen wir uns eine Treppe.	Über die Treppe auf die Burg, auf der gegenüberliegenden Seite hinunterspringen (Abb. 4)	Ganzkörperkräftigung Mut, Spaß, Abenteuer	



Erzähltext	Aktionen	Ziel	Organisation/ Aufbau
In der Ferne tauchen schon die alten Ritter auf, die ihre Burg zurückerobern wollen. Wir schießen mit Kanonen.	Über die Treppe einen Medizinball auf die Burg transportieren, auf der gegenüberliegenden Seite so weit wie möglich wegstoßen, dann hinunter springen (<i>Abb. 5</i>)	Ganzkörperkräftigung Mut, Spaß, Abenteuer	Medizinballstoß erst, wenn der Vorgänger mit seinem Ball die Matte verlassen hat (Aufsicht!)
Die Ritter fliehen, wir können unsere Kanonenkugel wieder wegräumen.	Medizinbälle in Ballwagen oder Schrank	Kooperation	

