

Inhaltsverzeichnis

Begriffserläuterungen	11
------------------------------------	----

Teil I: Einführung

1 Neue pädagogische Herausforderungen im Umgang mit der heranwachsenden Kindergeneration	13
2 Woran liegt es, dass bei unseren Kindern die Auffälligkeiten aus dem Bereich der funktionellen Entwicklung, im Verhalten und in der Emotionalität so zugenommen haben?	15
3 Fördermöglichkeiten bei funktionellen Entwicklungsstörungen mit Fokus auf die Bewegungsentwicklung betroffener Kinder	17
3.1 Anzeichen für funktionelle Entwicklungsstörungen bei Vor- und Grundschulkindern aus dem Bereich der Motorik	17
3.2 Die Bewegungsentwicklung während der Säuglingszeit: der neuromotorische Aufrichtungsprozess	19
3.3 Meilensteine der frühkindlichen Entwicklung	20
3.3.1 Die Bedeutung des Ellbogen-Becken-Stützes für die weitere Entwicklung	20
3.3.2 Mögliche Folgen bei geringen Abweichungen vom neuromotorischen Aufrichtungsprozess	22
3.3.3 Überblick über bleibende neuromotorische Aufrichtungsdefizite bei Grundschulkindern	24
4 Inhalte und Aufbau der Spielanregungen für den Sportunterricht und für den Klassenraum zum Fördern von Grundschulkindern mit funktionellen Entwicklungsdefiziten	26

Teil II: Spielanregungen

1 Tobe- und Kraftspiele in der Turnhalle	30
1.1 Schieb' den Zug!	30
1.2 Kanonenkugel	30
1.3 Die Karawane zieht weiter	31
1.4 Baumstämme transportieren	31
1.5 Grabenspiel	32
1.6 Platz erobern	32
1.7 Zauberspiel	33
1.8 Zauberspiel mit Tieren	38
1.9 Hubschrauberspiel	40
1.10 Kronenspiel	41
1.11 Popcorn-Spiel	42
1.12 Möbel- oder Umzugspiel	43
Zwischenspiel „Mittagspause“	46

- 2 Gruppen- und Wettstreitspiele in der Turnhalle..... 47**
- 2.1 Stürmische Seefahrt 47
- 2.2 Spiel mit Bänken 48
- 2.3 Wettstreit mit Bällen 50
- 2.4 Ballwechsel für Fortgeschrittene 51
- 2.5 Tauziehen mit Riesenschlange 55

- 3 Spiele mit Sprechgesang oder mit Musik in der Turnhalle..... 57**
- 3.1 Viele kleine Erbsen 57
- 3.2 Ich hab’ die ganze Nacht gefischt 58
- 3.3 Wipp und Wapp 59
- 3.4 Krokodil aus Afrika 60
- 3.5 Wir fahren, fahren, fahren 61
- 3.6 Drück’ den einen und gib’ den anderen weiter! 63
- 3.7 Handpatscher in der Turnhalle 64

- 4 Bewegungsgeschichten in der Turnhalle 65**
- 4.1 Oben auf dem Dach 65
- 4.2 Flugzeugreise..... 68

- 5 Klassenraumübungen 71**
- 5.1 Antennen ausfahren 72
- 5.2 Stampf – Stampf, Patsch – Patsch 73
- 5.3 Armschaukel 75
- 5.4 Ruckel-Zuckel im Klassenraum 76
- 5.5 Zusammen- und Auseinanderfalten 76
- 5.6 Sitzende Giraffe macht Gymnastik..... 78

- 6 Bewegungsgeschichten im Klassenraum 81**
- 6.1 Unwetter..... 81
- 6.2 Querfeldein – Gedanklicher Ausflug über Feld und Wiesen 82
- 6.3 Abfahrtski 86

- 7 Spiele mit Sprechgesang im Klassenraum 87**
- 7.1 Handpatscher im Klassenraum 87
- 7.2 Johanna 88
- 7.3 An’ne Eck steiht’n Jung mit’n Tüdelband 90

- Literaturverzeichnis..... 91**
- Quellennachweis..... 93**
- Register der Spielkategorien..... 94**
- Register der Trainingswirkungen 95**